



REPUBLICA MOLDOVA
RAIONUL CIMIȘLIA
CONSILIUL ORĂȘENESC CIMIȘLIA

4100, str. Ștefăncel Mare 14, or. Cimișlia, tel.: 0241 22842, fax: 0241 25739
www.cimislia.md



DECIZIA
nr. 2 /19
din 04 .03.2020

Cu privire la darea în arendă a terenurilor publice prin licitație publică cu strigare

În conformitate cu art. 4 (1) lit. g) din Legea privind descentralizarea administrativă nr. 435 din 28. 12. 2006, art. 14 (2) b), d), din Legea privind administrația publică locală nr. 436 din 28. 12. 2006, Legea privind prețul normative și modul de vânzare – cumpărare a pământului nr. 1308 din 25. 07. 1997 și modificările ulterioare la legea respectivă, Legea cadastrului bunurilor imobile nr. 1543 din 25.02.1998, Codul Civil, Regulamentul cu privire la licitații cu strigare și cu reducere aprobat prin Hotărârea Guvernului nr. 136 din 10.02.2009, examinând cererile cetățenilor privind arendarea terenurilor publice, consiliul orășenesc Cimișlia **D E C I D E** :

1. A da în arendă terenuri publice din or. Cimișlia prin licitație publică cu strigare, după cum urmează:
 - 1.1 Teren public, domeniu public, cu suprafața de 4,9236 ha din totalul de 54,50 ha, bonitatea 66⁰ contur 12A, situat în extravilanul or. Cimișlia, adiacent terenului proprietate privată, cu număr cadastral 2901102119, în scop agricol, pe un termen de 5 ani.
Preț inițial de arendă 4036,29 lei/an.
 - 1.2 Teren public, domeniu privat, cu suprafața de 0,044 ha din suprafața totală de 0,1054 ha, situat în str. Testimițeanu, cu număr cadastral 2901311085, în scopul amenajării terenului, fără dreptul de a construi, pe un termen de 5 ani. Preț inițial de arendă 2841,88 lei/an.
2. A permite utilizarea gratuită de către toate școlile de instruire auto din teritoriul orașului Cimișlia a terenului public, domeniu public, cu suprafața de 1,0 ha din totalul de 4,8 ha, situat în intravilanul or. Cimișlia, cu număr cadastral 2901110191, în scopul instruirii conducătorilor auto, pe un termen de 5 ani.

Președintele ședinței

Gheorghe Răileanu

Secretarul consiliului

Anastasia Rusu

